

ОБЩЕСТВЕННАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ «ВСЕРОССИЙСКИЙ ЭЛЕКТРОПРОФСОЮЗ»

КРАСНОЯРСКАЯ КРАЕВАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ

КРАЕВОЙ КОМИТЕТ

# IV Пленум

П О С Т А Н О В Л Е Н И Е

27 октября 2016 г. г. Зеленогорск № 10

**О Положении по проведению Турнира**

**КрасКО ВЭП по охране труда и промышленной**

**безопасности в организациях отрасли**

В целях повышения уровня знаний и ответственности молодых специалистов (до 35 лет) по соблюдению правил и требований охраны труда и промышленной безопасности на предприятиях электроэнергетической отрасли Красноярского края, а также для снижения возможных рисков производственного травматизма среди работающей молодежи, Красноярская краевая организация Общественной организации «Всероссийский Электропрофсоюз» проводит Турнир по охране труда и промышленной безопасности в формате интеллектуальной игры«БРЕЙН-РИНГ».

Основные правила и условия, а также регламент Турнира изложены в Положении о проведении данного мероприятия (Приложение №1).

Рассмотрев проект Положения о проведении Турнира по охране труда и промышленной безопасности в формате интеллектуальной игры«БРЕЙН-РИНГ»,

**Краевой комитет КрасКО ВЭП**

ПОСТАНОВЛЯЕТ:

1. Утвердить «Положение о проведении Турнира по охране труда и промышленной безопасности в формате интеллектуальной игры «БРЕЙН-РИНГ» среди предприятий и организаций электроэнергетической отрасли Красноярского края» (Приложение №1).
2. Контроль за выполнением настоящего постановления возложить на специалиста по охране труда КрасКО ВЭП Люстрового А.С.

Председатель А.В. Мурушкин

Приложение № 1

к постановлению краевого комитета

КрасКО ВЭП от 27.10.2016 г. № 10

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Турнира**

***по охране труда и промышленной безопасности***

**в формате интеллектуальной игры**

**«БРЕЙН-РИНГ»**

**среди предприятий и организаций электроэнергетической отрасли Красноярского края**

**1. Общие положения**

**1.1.** Настоящее Положение определяет порядок проведения Турнира по охране труда и промышленной безопасности предприятий и организаций электроэнергетической отрасли Красноярского края в стиле игры «БРЕЙН-РИНГ» (далее Турнир) и условия участия в нем.

**1.2.** Турнир интеллектуальной игры «БРЕЙН-РИНГ» является официальным соревнованием и приурочен к «Всемирному дню охраны труда», организаторам которого является Красноярская краевая организация Общественной организации «Всероссийский Электропрофсоюз»

**1.3.** Регулирует проведение Турнира Организационный комитет (далее по тексту - ОК).

**1.4.** Состав организационного комитета утверждается Президиумом крайкома КрасКО ВЭП.

**1.5.** Турнир проводится в установленные ОК сроки.

**1.6.** Цели и задачи турнира:

- повысить уровень знаний и ответственности работающей молодежи, по соблюдению правил охраны труда, правил безопасности, [правил технической эксплуатации](http://yandex.ru/clck/redir/AiuY0DBWFJ4ePaEse6rgeAjgs2pI3DW99KUdgowt9XvqxGyo_rnZJpNjfFDg3rinJ0Gj50Ebr2q-H28D0p2_xwysZttMjQC1uzcoPxxxemNlJ7PTw4Ftl1jxgO1gv_fZzLcPBJMAnA1XE2HBUr0ep7mWGWqfYG9a60ULPECb_9Apb5qUJ0rA77Qsj9LMkph9?data=UlNrNmk5WktYejR0eWJFYk1LdmtxcERJMS1RcERPX3ZoRU0zeGN6a1A4eG10dDRMT0w0VmYxUXRITWo4cEx6WW9GZGRMWHJnZk5YWGRzN0ZseG9GWUJzT2pwZVljSzNqUGdSbVJuMjYtUzFhNkRRMEdRNFZKV0pIa3JDZWFEOG8&b64e=2&sign=8af8f215d85c0364a0552e212ac89587&keyno=8&l10n=ru&i=6)   и инструкций по охране труда.

- привлечь внимание молодежи к решению различных вопросов охраны труда на предприятиях электроэнергетической отрасли;

- снизить до минимума травматизм среди молодых специалистов;

- воспитать у молодежи психологическую стойкость, уважение к сопернику, умения работать в команде;

- выявить представителей талантливой и инициативной молодежи на предприятиях;

- способствовать повышению общей производственной культуры на рабочих местах.

**2. Участники Турнира**

**2.1.** К участию в соревнованиях допускаются команды от предприятий и организаций электроэнергетической отрасли Красноярского края, своевременно подавшие заявки и подтвердившие свое участие в данном мероприятии. **Состав команды не более 6 человек, но в заявке допускается запасной игрок.**

Участником команды может стать работник (независимо от специальности и занимаемой должности) предприятия (организации) электроэнергетической отрасли Красноярского края в возрасте до 35 лет.

**2.2.** Командам необходимо подать заявку на участие согласно установленному образцу в Красноярскую краевую организацию Общественной организации «Всероссийский Электропрофсоюз» не позднее чем за неделю до Турнира(телефоны: 227-89-94, 227-45-64 (факс), e-mail: voley23@mail.ru). На основании поданных заявок будет определен порядок проведения Турнира и составлено расписание игр, которое будет доведено до участников Турнира дополнительно.

**2.3**. Команде-участнице Турнира необходимо придумать отличительные особенности во внешнем виде (одинаковые аксессуары, элементы одежды), желательно иметь символику предприятия (организации);

**2.4.** В случае невозможности присутствия на игровом поле команды в полном составе (менее 6 человек), оргкомитет принимает решение о допуске к участию в Турнире, отдельно по каждому случаю.

**2.5.** Для участия в Турнире каждой команде необходимо оплатить **взнос в размере 25 000 рублей.**

**2.6**. Все спорные ситуации, связанные с заявками, решает ОК.

**3. Порядок проведения Турнира**

**3.1.** Исходя из общего количества команд-участниц ОК определяет порядок проведения Турнира и составляет расписание поединков, которое будет доведено до участников Турнира дополнительно.

**3.2.** Турнир «БРЕЙН-РИНГ» состоит из поединков. Поединок — это отдельное «сражение», проводится до тех пор, пока одна из команд не наберет определенное количество очков. В каждом поединке принимают участие 2 команды из 6 человек (каждому игроку присваивается порядковый номер): одна из команд занимает красный стол, другая — за зелёный.

Ведущий зачитывает вопрос и как только он дает команду «ВРЕМЯ» запускается секундомер, после чего игроки имеют в своём распоряжении 60 секунд для обсуждения ответа на вопрос. В случае готовности, капитан команды нажимает на кнопку и останавливает секундомер, затем он либо дает ответ самостоятельно, либо называет игрока, который будет озвучивать версию команды. Право ответа получает та команда, которая первой нажмет на кнопку, но если же команда нажмет на кнопку до условного сигнала ведущего «ВРЕМЯ», то она теряет право ответа на текущий вопрос (фальстарт). Команда, отвечающая правильно, получает одно очков за данный вопрос (за исключением особых случаев). **Если команда, отвечавшая первой, дает неверный ответ, то секундомер вновь запускается и другая команда имеет остаток времени для подготовки ответа, но если команда до окончания оставшегося времени не продемонстрировала готовность ответить (нажатием кнопки), то команда теряет право ответа. В случае если же и вторая команда отвечает неправильно, то ведущий оглашает правильный ответ, а следующий вопрос стоит уже на одно очко больше. Когда команды во второй раз подряд не дают правильный ответ, то следующий вопрос разыгрывается за 3 очка, а если в третий раз правильный ответ не найден, обе команды прекращают поединок.** Для победы в поединке команде необходимо набрать 5 очков. После окончания поединка командам начисляются очки:

* за победу - 1 очко;
* поражение – 0 очков.

**3.3.** Финал разыгрывается в двух поединках до 5 очков. В случае ничьи (при счёте 1-1 по поединкам) ведущий задает один решающий вопрос (по решению жюри вопросов может быть несколько). Команда, победившая в финале, занимает первое место в Турнире и становится Чемпионом Турнира по охране труда и промышленной безопасности среди молодых специалистов предприятий и организаций электроэнергетической отрасли Красноярского края, а проигравшая соответственно второе место.

**4. Правила и принципы проведения Турнира**

**4.1.** Турнир проводится по следующим правилам:

- ведущий зачитывает вопрос и произносит команду «ВРЕМЯ»;

- контролер включает секундомер для отсчета времени, отведенного командам на обсуждение ответа – 60 сек.;

- если у команды готов ответ на вопрос, она должна сигнализировать об этом, нажав кнопку Брейн-системы;

- если ответ, данный командой, не верен, команде-противнику дается остаток времени на обдумывания своего варианты ответа;

- если верный ответ не был дан ни одной из команд, то ведущий оглашает правильный ответ. В этом случае баллы не начисляются ни одной из команд;

- после того, как ведущий предоставил команде право ответа на вопрос, капитан команды должен объявить отвечающего игрока;

- ответ, данный одновременно двумя или более игроками, не засчитывается;

- ответ, содержащий дополнительные неверные сведения, не засчитывается;

- ответ, не соответствующий формулировке вопроса, не засчитывается;

- в случае затягивания командой времени ответа более чем на **10 секунд**

попытка ответа считается отрицательной.

**4.2.** Правило одного игрока **-** команда имеет право оставить за столом одного игрока. В случае правильного ответа команда получает удвоенное количество очков, причем «правило первой секунды» для этого игрока не действует. Оставшийся игрок~~,~~ получает приоритет при ответе на вопрос: даже если первыми на кнопку нажали соперники, то ему предоставляется право ответить на вопрос. Но он может этим правом не воспользоваться и передать ответ соперникам. Ведущий может не разрешить воспользоваться правилом одного игрока~~,~~ если в команде за столом из-за дисквалификаций всего трое или меньше игроков.

**4.3.** Правило первой секунды, т.е. нажатие кнопки на первой секунде времени, сразу после команды ведущего «ВРЕМЯ». В этом случае на вопрос отвечает один игрок, без право обсуждения в команде. Если игрок дает неправильный ответ, то он обязан **покинуть** игровой стол до конца текущего поединка. Данное правило не применяется для единственного оставшегося за столом участника.

**4.4.** Во время игры команды не имеют права пререкаться с ведущим и оказывать на ведущего давление в любой форме.

**4.5.** Ведущий при ведении игры должен руководствоваться едиными правилами:  
-давать на каждый поединок, сбалансированный по сложности блок из вопросов (независимо от счёта) и читать вопросы громко и чётко

-требовать от капитана объявлять отвечающего игрока;  
-не принимать ответы, данные двумя и более игроками одновременно (ответ считается таковым, если одновременно за столом говорит ещё кто - либо кроме заявленного отвечать игрока);

-не принимать ответ, содержащий два и более ответов;  
-не сопровождать неправильный ответ одной из команд какими - либо комментариями, которые могут облегчить команде - сопернице поиск правильной версии;   
-ведущий имеет право выносить предупреждения командам за некорректное поведение, а в отдельных случаях, ходатайствовать перед Независимым арбитром о дисквалификации игроков- нарушителей на один поединок.

**4.6.** В случае, если команда неправильно отвечает или допускает [фальстарты](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D1%81%D1%82%D0%B0%D1%80%D1%82) три раза подряд, то она дисквалифицируется и ей засчитывается техническое поражение в данном поединке.

**5. Исключительные ситуации**

**5.1.** Для разрешения спорных ситуаций, возникающих при определении очередности ответов команд, корректности вопросов и правильности ответов, корректности поведения команд и ведущего, во всех поединках Турнира присутствует Независимый арбитр, определяемый организаторами Турнира.

**5.2.** Вопросы, признанные Независимым арбитром некорректными, снимаются с игры.

**5.3.** Иные спорные ситуации разрешаются Независимым арбитром, который вправе применить штрафные санкции, такие как штраф по очкам и дисквалификация игроков команды.

**6. Регламент Турнира**

**6.1.** Планируемое время проведения мероприятия составляет **3-4 часа**

|  |  |
| --- | --- |
| **Торжественное Открытие (начало в 13:00)** | 20 мин. |
| Первая игра отборочного тура | 15 мин. |
| Вторая игра отборочного тура | 15 мин. |
| Третья игра отборочного тура | 15 мин. |
| Четвертая игра отборочного тура | 15 мин. |
| **Музыкальная пауза** | 10 мин. |
| Первая игра полуфинала | 20 мин. |
| Вторая игра полуфинала | 20 мин. |
| **Музыкальная пауза** | 20 мин. |
| Игра за 3-4 места | 20 мин. |
| Финальная игра | 30 мин. |
| **Закрытие Турнира** | 30 мин. |

**6.2.** Контроль прибытия и регистрацию команд-участниц, судей, гостей, зрителей осуществляют модераторы Молодежного совета КрасКО ВЭП.

**7. Подведение итогов конкурса**

**7.1.** Итоги Турнира подводит жюри в состав, которого входят представители:

- Государственной инспекции труда в Красноярском крае

- Енисейского управления Ростехнадзора

- Администрации Красноярского края

- ФНПР Красноярского края

- КрасКО ВЭП.

**7.2.** Жюри определяет лучших игроков в следующих номинациях:

«Лучший капитан»

«Самый полезный игрок»

**7.3.** Количество номинаций и их окончательное наименование определяется жюри в день непосредственного проведения конкурса.

**8. Награждение**

**8.1.** Победители Турнира (1-3 места) интеллектуальной игры «БРЕЙН-РИНГ» награждаются Дипломами и ценными призами, другие участники награждаются почетной Грамотой за участие.

**9. Место и время проведения Турнира**

Турнир проводится в третьей декаде апреля. Место проведения определяет ОК.